

Nom prénom

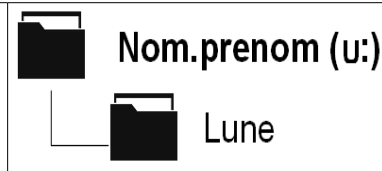
Notions travaillées : fichiers informatiques (images en couleur)

Objectif final : manipulation de fichiers, les différents formats d'images (Bitmap)

Etape 1 : Traiter et comparer la taille de différents fichiers.

- 1) Rappel : Démarrer l'ordinateur en session TSE
- 2) connectez vous avec vos identifiant et mot de passe.

Préparation ;
Vous avez un dossier « lune » dans votre dossier personnel : Nom.prenom(U:)



Après l'activité précédente vous **devriez avoir** dans ce dossier **lune** 6 fichiers

	lune.txt	03/09/2019 07:23	Document texte	1 Ko
	luneavectitre.txt	05/10/2020 06:53	Document texte	1 Ko
	luneavectitreetaute...	05/10/2020 06:57	Document texte	1 Ko
	dessinlune.bmp	26/09/2020 08:28	Fichier BMP	21 Ko
	dessinlunepetit.bmp	05/10/2020 07:04	Fichier BMP	6 Ko
	lune.bmp	03/09/2019 10:33	Fichier BMP	5 743 Ko

- 1) Ces fichiers sont présents dans le commun (Z:) dans le dossier lune du dossier « Cinquième » mettez à jour vos fichier en utilisant le « copier coller »
- 2) copiez le fichier image (Bit map) lunejour dans votre dossier lune ...personnel

A) Analyse d'un fichier image (BMP)

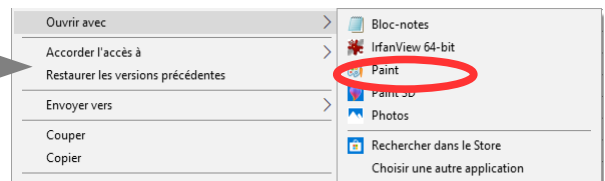
1) Indiquez ci dessous la taille du fichier image « lunejour » .

lunejour.BMP octets (prendre la valeur entre parenthèse)

2) Ouvrez ce fichier avec l'application « Paint».

Aide : Cliquer sur le fichier avec le bouton droit puis pointez sur ouvrir avec.

(utilisez l'outil affichage → « zoom » pour voir toute l'image)



2a) Indiquez ci dessous la résolution en pixel de l'image : (visible en bas de la fenêtre de l'application)

hauteur pixels x largeur Pixels

C) Traitement du fichier image (Avec Paint)

1) Changement du nombre de couleurs

A chaque étape vous fermerez et rouvrirez le fichier « lune.bmp »

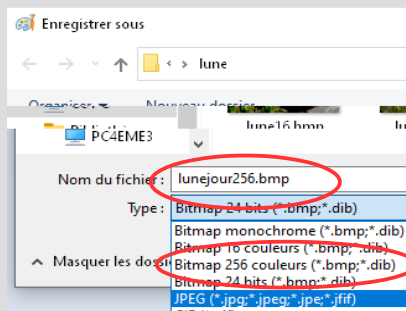
a) Enregistrez le fichier sous le format Bitmap256 couleurs sous le nom « lunejour256.Bmp »

Aide2 : enregistrer un fichier image

1) cliquer sur : Fichier dans le menu en haut pointez sur enregistrer sous puis sur « image au format BMP ».



2) dans la fenêtre qui s'ouvre
Tapez le nom du fichier : lunejour256
et choisissez le type : Bitmap 256 couleurs



Indiquez ici la taille du fichier obtenu Lunejour256.BMP : octet

b) Enregistrez le fichier sous le format Bitmap 16 couleurs sous le nom « lune16.Bmp » (cf aide2)

Indiquez ici la taille du fichier obtenu Lunejour16.BMP : octet

c) Enregistrez le fichier sous le format Bitmap monochrome sous le nom « lunemono.Bmp » (cf aide2)

Indiquez ici la taille du fichier obtenu Lunejourmono.BMP : octet

d) Calculer (en arrondissant) le rapport entre les tailles :

Lunejour.bmp est environ plus grand que lunejourmono.bmp

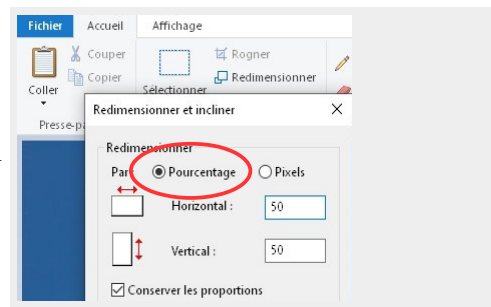
Lunejour256.bmp est environ plus grand que lunejourmono.bmp

Lunejour16.bmp est environ plus grand que lunejourmono.bmp

2) Changement du nombre de pixels

a) Ouvrez le fichier initial « lunejour.bmp avec Paint →
Redimensionnez le fichier
menu accueil et « redimensionner », pour que l'image soit 50% fois plus petite

Enregistrez le fichier sous le format Bitmap (24 bits) (sous le nom « lunejourpetit.Bmp »



b) Indiquez ici la taille du fichier obtenu

Lunejourpetit.BMP : Octet

c) Enregistrez le fichier sous le format Bitmap 256 couleurs sous le nom « lunejourpetit256.Bmp »

d) Indiquez ici la taille du fichier obtenu Lunejourpetit16.BMP : octet

e) Enregistrez le fichier sous le format Bitmap 16 couleurs sous le nom « lunejourpetit16.Bmp »

f) Indiquez ici la taille du fichier obtenu Lunejourpetit16.BMP : octet

g) Enregistrez le fichier sous le format Bitmap monochrome sous le nom « lunepetitmono.Bmp »

h) Indiquez ici la taille du fichier obtenu Lunejourpetitmono.BMP : octet

f) Comparer la taille des fichiers Lune16.BMP et Lunepetit16.BMP.

Lunejourmono.bmp est environ plus grand que lunejourpetitmono.bmp

Lunejour16.bmp est environ plus grand que lunejourpetit16.bmp

Lunejour256.bmp est environ plus grand que lunejourpetit256.bmp

Lunejour.bmp est environ plus grand que lunejourpetit.bmp

Comment expliquez vous cela ?
