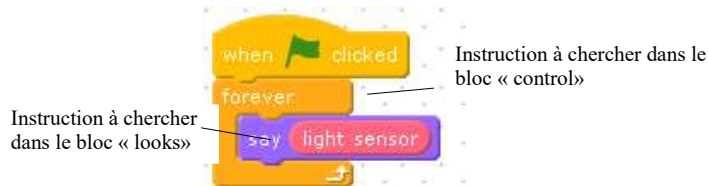


## **D) Découverte et utilisation du détecteur de lumière ( light sensor)**

- 1 Créer le programme de droite dans la fenêtre d'instruction.  
Puis lancer le programme en cliquant sur le drapeau vert au dessus de la scène



- a Qu'observez vous sur l'écran de l'ordinateur ?
- b Approchez la main de la vitre arrière du robot jusqu'à la cacher entièrement, que se passe t-il sur l'écran ?
- c Qu'indique la donnée **light sensor** ?
- d Quel est donc le rôle d'un capteur de lumière ( light sensor) ?
- e Où est implanté ce capteur de lumière ?

- 2 On voudrait que la donnée **light sensor** s'affiche sur l'écran à LED du robot  
Compléter la dernière instruction du programme de droite.



## **E) Découverte et utilisation du détecteur de son ( sound sensor)**

, la donnée **sound sensor** Est présente parmi les instructions du bloc robot

Votre travail est de déterminer quel est le rôle de cette donnée et de localiser son implantation dans le robot.

- 1 Indiquez a droite le programme que vous allez créer ?



Quelles actions allez vous faire pour tester son action ?

## **2 Vos conclusions**

- c Qu'indique la donnée **sound sensor** ?
- d Quel est donc le rôle de ce capteur ( sound sensor) ?
- e Où est implanté ce capteur ?

**F) Découverte et utilisation du Buzzer**

1) réalisez le programme suivant

puis lancez le programme en cliquant sur le drapeau vert.



Que fait le robot ?

2) Changez l'instruction :



Par :



Qu'observez vous ?

Puis par



Qu'observez vous ?

3) Travail annexe : Récupérez la fiche : Robotique (Informatique) et Musique et faites le travail demandé

**G) Découverte et utilisation du capteur d'obstacle infrarouge (ir avoid)**

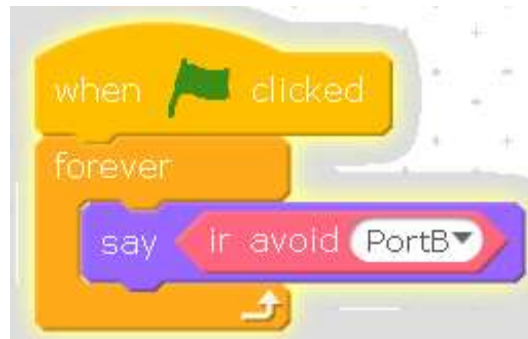
1) Réalisez le programme de droite

Lancer le, puis placez et enlevez alternativement un obstacle devant



obstacle

Détecteur IR d'obstacle



qu'observez vous ?

2) Remplacez le programme par celui de droite  
Qu'observez vous ?

